



Desafíos mentales y acertijos

Extraescolar

Todo niño puede ser, si se lo propone,
escultor de su propio cerebro.

A partir de los 3 años y hasta los 7 años se dan periodos sensibles en el desarrollo cerebral del niño. Estos cambios están muy relacionados con la empatía e interacción social y emocional con los iguales, intereses sociales y aprendizaje escolar. En esta etapa interviene la oportunidad, el ambiente, la motivación, el interés... Por eso esta actividad les ayudará a desarrollar su cerebro de una forma divertida.

edad



Inf. y prim.

alum.clase



7-12

duración



1h oct/may

Precio



23,90€/mes





Objetivos:

- * Mantener la concentración con este tipo de juegos ayudandonos a controlar el estrés y regular nuestra ansiedad.
- * Estimular a las personas a plantearse y cumplir sus objetivos desarrollando estrategias para tal fin, utilizando ideas creativas para solucionar las tareas triviales.
- * Mejorar la capacidad de planificación, razonamiento y comprensión potenciando el aprendizaje, así como la capacidad de concentración fomentando la atención.
- * Prestar atención a los acertijos para resolver los enigmas planteados ayuda a mejorar la capacidad de observación, prestando atención a los pequeños detalles.
- * Memorizar los patrones para avanzar de nivel mejora la capacidad de retención de información.
- * Aprender y crear estrategias que inciten el desarrollo del pensamiento lógico.
- * Crear hábitos para el uso adecuado del tiempo libre.
- * Incentivar el respeto a las normas y los límites de los demás estudiantes.



Posibles actividades:

- * Diferentes actividades individuales o grupales en forma de concurso.
- * Libros en los que nosotros elegimos la aventura y el final.
- * Acertijos, pasatiempos y adivinanzas pero de una forma diferente.
- * Juegos de mesa de lógica, como laberintos, puzzles, sudokus, cubos de rubbi, preguntas...
- * Juegos de agilidad mental, razonamiento, atención, inteligencia verbal, lógica e ingenio, razonamiento matematico a través de situaciones e historias que les pongan en situación.
- * Veremos videos con asombrosas historias que tendrán que resolver.
- * En alguna ocasión utilizaremos la tablet para jugar a aplicaciones de lógica o memoria.



Cada clase se compondrá de una serie de desafíos que tendrán que superar. Será muy importante saber trabajar en equipo. El superar las pruebas semanales dará lugar a increíbles recompensas.

Memoria

Habilidad

Equipo

Comprensión